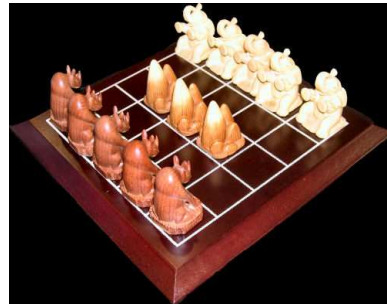
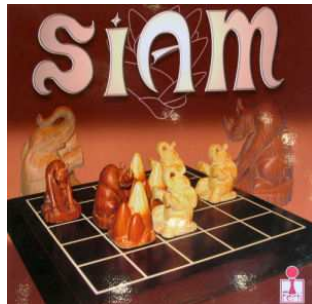


Projet Jeu de Siam

Nous sommes au Royaume de SIAM, jadis véritable paradis terrestre, terre d'immensité où éléphants et rhinocéros vivaient en paix depuis des siècles. Un jour la terre se mit à trembler et SIAM fut alors réduite à trois régions entourées de gigantesques montagnes. Depuis éléphants et rhinocéros n'ont plus assez d'espace pour vivre ; ces deux espèces d'une force incroyable vont alors se livrer à une lutte sans merci pour régner sans partage sur deux territoires ... La suite des règles peut être trouvée sur http://reglesdejeux.free.fr/regles/siam__rg.pdf

Ci dessous vous avez une image de la boîte (à gauche) et du plateau de jeu (à droite) :



Le travail à rendre se décompose en trois parties :

1. Réalisation d'une IA en sicstus prolog toutes techniques autorisées. La seule restriction est que le programme doit répondre dans **les 6 secondes** (tout programme dépassant le temps est perdant pour le match).
2. Réalisation d'une API en Java pour effectuer la connexion au joueur du championnat.
3. Rédaction d'un rapport présentant les choix de réalisation pour l'IA de votre joueur ainsi que le listing prolog associé (commenté).

Informations diverses :

- Le projet est sur 30 points :
 - 10 points sur le programme prolog,
 - 10 points sur le rapport,
 - 10 points sur les résultats dans le tournoi.
- Le projet est à rendre au plus tard le mardi 20 Mai.